

## Gesture-Based Computing

4-5 yıl içinde eğitim dünyasında kabul görmesi bekleniyor. Sanal gerçeklik / artırılmış gerçeklikten sonra el hareketleri bilgisayar tabanlı eğitimde zamanla yaygınlaşacağı belirtiliyor. Ne kadar yaygınlaşır, maliyeti ne kadar olacak, kullanılacak ortamların hazırlanma sürecini zamanla göreceğiz.

Dokümanik cihazların yaygınlaşması, wii ve kinect gibi oyun konsollarının ilgi görmesinden eğitim ortamlarında nasibini alması başlayacak. En önemli sorun her zaman olduğu gibi içerik? Teknolojinin ilerlemesi karşısında eğitim dünyasında bir içerik üretme telaşı var. Yeni bir teknolojiyi hemen nasıl kullanmaya başlayalım diye bir düşünce alıyor. Ar-Ge takımı önce ortaya atıyor ve ardından gerçek, etkileşimli ve etkileyici ilk örnekler karşımıza çıkıyor. ama sonra? bu teknolojileri kendi kurumumuzda kullanmak istediğimizde nasıl içerik üreteceğiz sorunu ile karşılaşyoruz. Zaten bir önceki teknolojiye sindirememişken hemen yenisine sarılmaya çalışıyoruz. umarım yeni teknolojileri verimli kullanabiliriz. Kaliteli içerikler üretme şansımız olur.

Oyun piyasası sayesinde gelecekte dünyalarda eğitimde nasıplenecek. NITEL'in tahminlerine göre; El bilgisayarları ile GBC (Gesture Based Computing) içerik oluşturma / kinect kullanımı / kablosuz kollu taşınabilir oyun konsolları üzerine çalışmaları devam edecek. Ayrıca bir örnek yer almaktadır.

<http://web.mit.edu/newsoffice/2010/gesture-computing-0520.html>

[http://www.youtube.com/watch?v=sxY\\_vBBw\\_F0&feature=related](http://www.youtube.com/watch?v=sxY_vBBw_F0&feature=related)

Â