

Gesture-Based Computing

4-5 yıl içinde eğitim dünyasında kabul görmesi bekleniyor. Sanal gerçeklik / artırılmış gerçeklikten sonra el hareketleri bilgisayar tabanlı eğitimde zamanla yaygınlaşacağı belirtiliyor. Ne kadar yaygınlaşır, maliyeti ne kadar olacak, kullanılacak ortamların hazırlanma sürecini zamanla göreceğiz.

Dokümanik cihazların yaygınlaşması, wii ve kinect gibi oyun konsollarının ilgi görmesinden eğitim ortamlarında nasibini alması başlayacak. En önemli sorun her zaman olduğu gibi işerik? Teknolojinin ilerlemesi karşısında eğitim dünyasında bir işerik hızla telafi oluyor. Yeni bir teknolojiyi hemen nasıl kullanmaya başlayacağız diye bir tartışma önce alıyor. Ar-Ge takımı önce ortaya atıyor ve ardından gelen, işekici ve etkileyici ilk örnekler karşımıza çıkıyor. ama sonra? bu teknolojileri kendi kurumumuzda kullanmak istediğimizde nasıl işerik hızla telafi sorunu ile karşılaşyoruz. Zaten bir önceki teknolojiye sindirememişken hemen yenisine sarılmaya çalışıyoruz. umarım yeni teknolojileri verimli kullanabiliriz. Kaliteli işerikler hızla telafi olacaktır.

Oyun piyasası sayesinde gelecekte hızla telafi eğitimde nasıplenecek. NITEL'nin tahminlerine göre; El bilgisayarları işerik GBC (Gesture Based Computing) işerik oluşturma / kinect kullanımı / kablosuz kolla çalışılan oyun konsolları hızla telafi çalışmaları devam edecek. Ayrıca bir örnek yer almaktadır.

<http://web.mit.edu/newsoffice/2010/gesture-computing-0520.html>

http://www.youtube.com/watch?v=sxY_vBBw_F0&feature=related

Â